



RÈGLEMENT OFFICIEL COMPLET



Africa streetball championship



STAY HIGH

1. Esprit du tournoi

Le tournoi STAY HIGH vise à promouvoir le street basketball en mettant en avant ses valeurs fondamentales : **respect, fair-play, créativité, discipline et esprit d'équipe**. Le règlement s'inspire des normes FIBA, avec des adaptations propres au format streetball.

2. Conditions de participation

2.1 Inscriptions

- L'inscription est obligatoire pour participer au tournoi
- Chaque équipe doit s'enregistrer sur le site web de l'événement et fournir :
 - Une liste des joueurs
 - Un nom d'équipe
- Toute inscription est considérée comme engagement officiel

2.2 Composition des équipes

- Nombre de joueurs : 8 joueurs par équipe
- Chaque équipe doit désigner un capitaine

3. Organisation des matchs

3.1 Phase de poules

- Temps de jeu : 8 minutes x 2 (temps ouvert)
- Limite de score : 15 points par période
- Pause : 2 minutes
- Temps mort : 1 temps mort par mi-temps (30 secondes)

3.2 Phase finale

- Temps de jeu : 10 minutes x 2 (temps fermé)
- Limite de score : 21 points par période
- Pause : 4 minutes

3.3 Grande finale

- Format : 7 minutes x 4 (temps ouvert)
- Pause entre quarts-temps : 1 minute
- Mi-temps : 5 minutes

4. Règles de jeu

4.1 Fautes

- Les fautes sont collectives (par équipe)
- Chaque équipe dispose de 4 fautes
- À partir de la 5^e faute :
 - 2 lancers francs sont accordés
- Si panier marqué avec faute :
 - 1 lancer franc supplémentaire

4.2 Fautes antisportives

- Exclusion immédiate du joueur pour le match
- Après 3 fautes antisportives cumulées :
 - exclusion définitive du tournoi

5. Arbitrage

- Les matchs sont dirigés par un ou plusieurs arbitres officiels
- L'arbitre est le seul maître du jeu
- Ses décisions sont :
 - immédiates
 - définitives
- La table de marque assure :
 - le chronométrage
 - le comptage des points
 - le suivi des fautes

6. Réclamations et discipline

- Seul le capitaine d'équipe est autorisé à :
 - parler à l'arbitre
 - formuler une réclamation
- Toute contestation abusive ou comportement irrespectueux peut entraîner :
 - avertissement
 - exclusion du match
 - exclusion du tournoi

7. Remplacements

- Les remplacements sont libres
- Ils s'effectuent pendant le jeu
- Le joueur doit informer :
 - l'arbitre
 - ou la table de marque

8. Tenue des joueurs

- Chaque équipe doit porter une tenue homogène (de même couleur) et de préférence avec dossard
- Chaque équipe doit prévoir au moins deux couleurs de tenue
- Les joueurs doivent :
 - porter des chaussures adaptées (basket)
 - éviter tout accessoires dangereux
- En cas de similitude de tenue :
 - l'organisation peut imposer des chasubles ou un changement de tenue

9. Retard et forfait

9.1 Retard

- Une tolérance de 10 minutes maximum est accordée
- Au-delà :
 - l'équipe est déclarée absent et forfait

9.2 Forfait

- Une équipe absente ou incomplète (moins de 5 joueurs présents) perd le match
- Score attribué : défaite automatique
- En cas de récurrence :
 - exclusion du tournoi

10. Sécurité et responsabilité


- Chaque joueur participe sous sa propre responsabilité
- L'organisation décline toute responsabilité en cas de :
 - blessure
 - perte ou vol d'effets personnels

11. Dispositions générales

- Le tournoi suit les règles de la FIBA, adaptées au streetball
- L'organisation se réserve le droit de :
 - modifier le règlement si nécessaire
 - prendre toute décision pour assurer le bon déroulement

Le tournoi STAY HIGH est un espace d'expression, de compétition et de partage autour du street basketball. Chaque participant est invité à contribuer à une **ambiance saine, respectueuse et passionnée.**



 [+228 90 78 21 51](https://wa.me/22890782151)

 [stay.high228](https://www.instagram.com/stay.high228)

 www.stayhigh.africa

 [stay.high.basket](https://www.tiktok.com/stay.high.basket)

